



Linéaire UV Puissant Refroidi à Eau



Facile à intégrer



Technologie UV LED



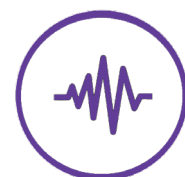
Longueur flexible



Irradiance jusqu'à
16 W/cm²



Refroidissement à eau



UV-A
365 - 385 - 395 - 405 nm

DESCRIPTION PRODUIT

ULINE est un éclairage linéaire flexible, refroidi par eau et la lampe UV LED la plus puissante chez UWAVE. Les designs mécanique et électronique permettent un éclairage UV constant et intense dans le temps. Il convient aux processus d'impression à grande vitesse grâce à son bon rendement énergétique et sa stabilité thermique.



REFROIDISSEMENT A EAU

Pour améliorer au maximum la stabilité thermique du **ULINE** et obtenir les meilleures performances de la LED sans réduire sa durée de vie, UWAVE a mis en place un circuit de refroidissement par eau au plus proche des LED.

UWAVE propose également une large gamme de refroidisseurs à eau externes de notre partenaire SMC adapté au **ULINE**.



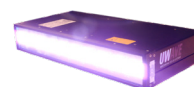
SPECIFICATIONS OPTIQUES

Le niveau d'éclairage maximal peut aller jusqu'à 16 W/cm² à la fenêtre, il est donc idéal pour les processus de séchage UV puissants comme le vernissage ou le séchage d'encre à grande vitesse.

La longueur optique du **ULINE** est ajustable par pas de 75 mm. Pour d'autres tailles, veuillez nous contacter.

LONGUEURS DISPONIBLES

Longueur Optique	75 mm	150 mm	225 mm	300 mm	375 mm
XXXX: Longueur	0075	0150	0225	0300	0375



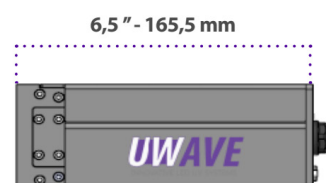
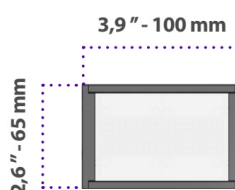
APPLICATIONS

● Procédés de polymérisation comme l'assemblage, le collage ou l'encapsulation dans divers milieux industriels.

● Applications de séchage UV semi-automatisées et sécurisées de colles, encres, vernis et résines.

● Travaux de R&D utilisant la lumière UV dans les labos de chimie, de matériaux et de biologie.

DIMENSIONS



Pour plus d'informations :
contact@uwave.fr
Tel : +33 (0)9 72 52 70 02
Fax : +33 (0)9 72 11 21 69

UWAVE
10 Avenue de Norvège
Parc des Erables - Bâtiment B6
91940 Villebon-sur-Yvette - FRANCE

Pour en savoir plus sur nos solutions d'éclairages UV :
www.uwave-uv.com/fr